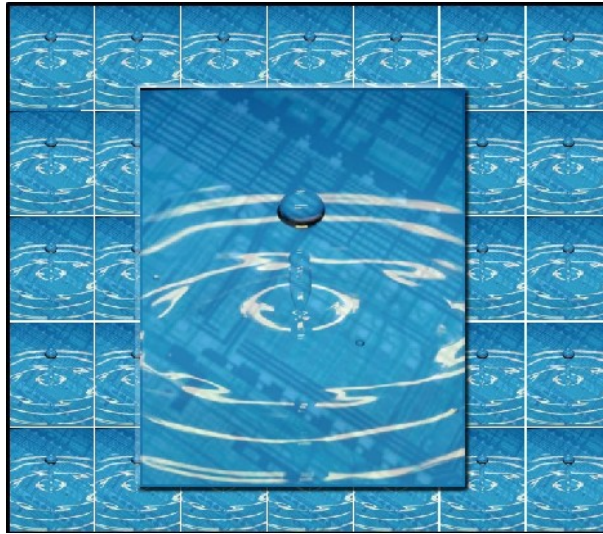


Hidrología Computacional y Modelos Digitales del Terreno

—Teoría, práctica y filosofía de una nueva forma de análisis
hidrológico.—



Víctor Olaya Ferrero

las metodologías básicas para la interpolación de mallas de datos, ya sean de elevaciones o de cualquier otro parámetro, son las presentadas en los apartados anteriores, existen algunas otras metodologías que resulta de interés incluir también brevemente aquí. Por otra parte, para el caso particular del MDT, la abundancia y buena disponibilidad de información altitudinal recogida como curvas nivel hace que dicha forma de representación topográfica sea con frecuencia el punto de partida para la elaboración del MDT. Pese a que puede darse una *rasterización* de las curvas de nivel y tratar éstas como puntos, la consideración en cierta medida de éstas como líneas puede aprovecharse a la hora de plantear algoritmos de interpolación, como seguidamente veremos.

Así, una solución sencilla y que aporta buenos resultados (Gousie, 1998) es la interpolación de curvas de nivel entre dos dadas, previa a la utilización de las mismas en el proceso de interpolación del MDT propiamente dicho. Para ello, y siendo a y b los valores de elevación de dichas curvas de nivel conocidas, simplemente se toma un punto A sobre una de ellas y se une con el punto B más cercano en la otra curva. La recta que pasa por dichos puntos representan

la recta de máxima pendiente, y al punto medio del segmento **AB** puede asignársele una cota $\frac{a+b}{2}$. La estimación de un número suficiente de puntos da lugar a una nueva curva de nivel por unión de los mismos.

Este recurso tan simple, aunque obviamente no enriquece la información de partida y no pasa de ser un útil ((truco)) ciertamente propenso a la introducción de imprecisiones, puede tener consecuencias interesantes sobre la malla posteriormente interpolada mediante uno de los algoritmos ya presentados, al disminuir el efecto de aterramiento que en algunos de ellos aparece. Téngase en cuenta, no obstante, que esta consideración se hace desde el punto de vista de la mayor coherencia en su aspecto general entre la superficie interpolada y la real, aunque desde la perspectiva del posterior uso en el análisis hidrológico también existen ventajas notables.

Por norma general, como quizás ya haya comprobado el lector, doy prioridad a la configuración cualitativa de la fisiografía del terreno y su corrección de cara a la modelización de los procesos hidrológicos, frente a la precisión numérica e incluso conceptual desde el punto de vista cartográfico. Si se tienen en cuenta los resultados hidrológicos que constituyen nuestro objetivo final, esta aparente pérdida de rigor queda plenamente justificada en base a ofrecer unas garantías adecuadas en los procesos que, sobre el MDT, van a tener lugar para permitir el alcance de dichos resultados.

Por último, para concluir este apartado, un enfoque matemático distinto para la creación de una malla de datos a partir de valores puntuales es el basado en un tratamiento matricial del problema, llevando este a cabo mediante la resolución de sistemas de ecuaciones asociados a los valores de elevación de cada celda. Fijada una restricción para la superficie generada mediante la interpolación, ésta puede expresarse mediante una relación entre el valor de elevación de una celda dada x_{ij} — sea x_{ij} — y el de las de su entorno — de la forma $x_{i+m,j+n}$, teniéndose así una ecuación en x_{ij} . Planteando una ecuación como la anterior para cada una de las celdas de la malla, se tiene el sistema anteriormente mencionado, cuya resolución lleva a la obtención de todos los valores x_{ij} de dicha malla, algunos de los cuales ya eran conocidos — los datos de partida — y otros no.

En particular, se puede obtener una ecuación tal si para cada celda suponemos que su valor de elevación es la media de las elevaciones de las celdas situadas al Norte, Sur, Este y Oeste de la misma (Randolph, 2000), es decir

$$Z_{i,j} = \frac{1}{4}(Z_{i,j-1} + Z_{i,j+1} + Z_{i-1,j} + Z_{i+1,j}) \quad (2.6)$$

Se introduce aquí una notación que nos acompañará en gran parte del texto para los valores de las distintas celdas de la malla, de tal modo que dichos valores, en este caso alturas, se denotan de la forma z_{ij} , siendo i la fila y j la columna en que se encuentra dicha celda dentro de la malla en cuestión. Esta notación de carácter genérico se complementará con otras más particulares cuando el análisis se restrinja a zonas determinadas dentro del conjunto de celdas.

La anterior expresión es equivalente a decir que la superficie cumple una ecuación de Lagrange de la forma ¹

$$\frac{\partial^2 z}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 z}{\partial y^2} = 0 \quad (2.7)$$

¹ El planteamiento de un esquema en diferencias finitas para esta ecuación lleva a un resultado idéntico al expresado en (2.6)

Pese a su buen carácter didáctico y el interés conceptual que este enfoque puede tener, desde el punto de vista computacional su eficacia se encuentra a primera vista en clara desventaja con respecto a otros planteamientos. Nótese que el número de ecuaciones del sistema resultante es $N = n_{\text{filas}} \cdot n_{\text{filas}}$ con lo que para un caso típico de una malla 500×500 el sistema resultante presenta nada menos que 250000 ecuaciones. No obstante, la propia forma de estas ecuaciones hace que la matriz A del sistema resultante sea muy rara, con lo que para el trabajo con la misma pueden emplearse métodos numéricos particulares para este tipo de casos.

Como mejora de este método en términos de la buena conformación de las superficies resultante, y para evitar algunos resultados no deseados tales como formas bruscas en las cercanías de las curvas de nivel o puntos aislados utilizados como datos de partida, el sistema original

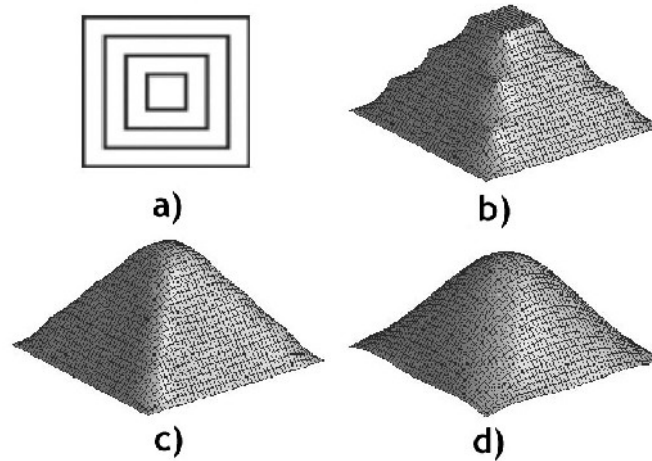


Figura 2.7: Curvas de nivel originales(a), interpolación con sistema no indeterminado(b) y con sistema indeterminado empleando coeficiente $c = 1$ (c) y $c = 10$ (d) (tomado de Randolph, 2000)

puede ser ampliado añadiéndole ecuaciones correspondientes a dichos puntos conocidos, de la forma

$$c \cdot z_{ij} = c \cdot a \quad (2.8)$$

donde a es el valor conocido para el punto (i,j) y c es un coeficiente cuya utilidad en breve se verá.

El sistema anterior es un sistema indeterminado con una expresión matricial de la forma

$$AZ = B \quad (2.9)$$

pese a lo cual es posible hallar una solución óptima disminuyendo el error cuadrático medio, esto es, disminuyendo el valor de la expresión $(AZ - b)^t(AZ - B)$. En dicha solución, puede controlarse el peso que se asigna a los valores conocidos — es decir, la fidelidad de la superficie interpolada para con los valores que se conocen de dichos puntos —, variando el parámetro c . Como se refleja en la figura (2.7), el aumento del valor de c hace aumentar la suavidad de las formas, de modo que éstas se ajustan con menor precisión a las curvas de nivel empleadas como información de origen.